



## Бележки

За всички задачи:

- Ограниченията са достъпни в страницата "Общ преглед" в системата на състезанието.
- Има пакет с прикачени файлове, който можете да изтеглите от системата за състезания, съдържащ примерни програми за оценка, примерни реализации, примерни тестови случаи и да компилирате и изпълнявате скриптове.
- Можете да направите до 50 изпращания за всяка задача и трябва да изпратите точно един файл във всяко изпращане.
- Когато тествате вашите програми с примерния грейдер, вашият вход трябва да съответства на формата и ограниченията от условието на задачата; в противен случай може да възникне неопределено поведение.
- В примерни входове на грейдера всеки два последователни токена на ред са разделени с един интервал, освен ако изрично не е указан друг формат.
- Когато тествате кода си на вашата локална машина, ви препоръчваме да използвате скриптове от пакетите с прикачени файлове. Моля, имайте предвид, че ние използваме опцията за компилатор -std=gnu++17.
- Ако не можете да изпратите в CMS, можете да използвате инструмента `ioisubmit`, за да съхраните кода си за оценка след края на състезанието.
  - Изпълнете `ioisubmit <task_shortname> <source_file>` в директория с `<source_file>`.
  - Помолете член на комисията да направи снимка на резултата от „`ioisubmit`“. Вашето изпращане няма да бъде разгледано, освен ако тази стъпка не е направена.
    - Ако се състезавате онлайн, помолете вашия проктор да направи снимка на резултата от „`ioisubmit`“ и да я изпрати на организаторите.

## Конвенции

В условията на задачите се използват означения чрез следните имена на общи типове `void`, `int`, `int64`, `int []` (array), and `int [][]` (array of array).

За C++ грейдърът използва подходящи типове данни или реализации, както е изброено по-долу

<code>void</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int []</code>
<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector&lt;int&gt;</code>

<code>int[][]</code>	length of array a
<code>std::vector&lt;std::vector&lt;int&gt;&gt;</code>	<code>a.size()</code>