



## Poznámky

Pro všechny úlohy:

- Omezení lze nalézt na stránce "Overview" v CMS (*sorry, nevím, jak je to přeložené v českém CMS O:-)*).
- Ke každé z úloh je ze soutěžního systému možné stáhnout archiv obsahující ukázkový grader, kostru řešení, ukázkové vstupy a kompilační a spouštěcí skripty.
- Každou úlohu můžete odevzdat nejvýše 50krát, v rámci každého odevzdání musíte zaslat právě jeden soubor.
- Při testování pomocí ukázkových graderů váš vstup musí přesně odpovídat formátu a podmínkám popsaným v zadání, jinak se může stát cokoliv.
- Není-li v zadání řečeno jinak, ve vstupech ukázkových graderů jsou po sobě následující položky na každé řádce vstupu oddělené mezerou.
- Pokud testujete váš program lokálně na svém počítači, doporučujeme použít skripty dostupné v archivech v CMS. Upozorňujeme, že používáme option `-std=gnu++17`.
- Pokud se vám nedaří odevzdat v CMS, můžete pomocí příkazu `ioisubmit` odeslat váš program k vyhodnocení po skončení soutěže.
  - Spustíte `ioisubmit <označení_úlohy> <soubor_s_řešením>` v adresáři, v níž se `<soubor_s_řešením>` nachází.
  - Zavolejte organizátory, aby zajistili, ať pověřená osoba vyfotí výstup příkazu `ioisubmit`. Pokud toto neuděláte, odevzdaný soubor nebude brán v potaz.
    - Soutěžíte-li online, poproste vás dozor, ať vyfotí výstup `ioisubmit` a foto odešle organizátorům.

## Konvence

V zadáních jsou funkce popsány pomocí obecných typů `void`, `int`, `int64`, `int[]` (pole), and `int[][]` (pole polí).

Gradery v C++ používají následující konkrétní typy či implementace

<code>void</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>
<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector&lt;int&gt;</code>

<code>int[][]</code>	délka pole <code>a</code>
<code>std::vector&lt;std::vector&lt;int&gt;&gt;</code>	<code>a.size()</code>

