



## Allgemeine Informationen

- Die Limits sind auf der "Overview"-Seite im Contest-System zu finden.
- Du kannst im Contest-System ein Attachment-Paket herunterladen. Es enthält Sample-Grader, Beispielimplementationen, Beispieltestfälle, sowie Compile- und Run-Scripts.
- Du darfst bei jeder Aufgabe bis zu 50 Mal einsenden, und du musst bei jeder Einsendung genau eine Datei einschicken.
- Wenn du mit dem Sample-Grader testest, muss deine Eingabe dem Format und den Beschränkungen (Constraints) aus der Aufgabenstellung entsprechen; sonst kann un spezifiziertes Verhalten auftreten.
- In den Eingaben für den Sample-Grader sind aufeinanderfolgende Tokens in einer Zeile von einzelnen Leerzeichen getrennt, es sei denn, ein anderes Format ist explizit angegeben.
- Um auf deiner lokalen Maschine zu testens, empfehlen wir die Scripts in den Attachment-Paketen. Bitte beachte, dass wir die Compileroption `-std=gnu++17` verwenden.
- Wenn du dein Programm nicht im CMS einschicken kannst, kannst du das Tool `ioisubmit` benutzen, um dein Programm abzuspeichern, damit es nach dem Wettbewerb ausgewertet werden kann.
  - Führe `ioisubmit <task_kurzname> <source_file>` in dem Verzeichnis mit `<source_file>` aus.
  - Bitte ein Kommitteemitglied, ein Foto von der Ausgabe von `ioisubmit` zu machen. Die Einsendung wird nicht beachtet, wenn dieser Schritt nicht gemacht wurde.
    - Falls du online teilnimmst, bitte deine Aufsichtsperson, ein Foto von der Ausgabe von `ioisubmit` zu machen und an die Organisatoren zu schicken.

## Konventionen

Die Aufgabenstellungen geben die Funktionssignaturen mit sprachunabhängigen Typnamen `void`, `int`, `int64`, `int[]` (Array), und `int[][]` (Array von Arrays) an. In C++ verwenden die Grader passende Datentypen oder Implementationen, wie in folgender Tabelle angegeben:

<code>void</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>
<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector&lt;int&gt;</code>

<code>int[][]</code>	Länge des Arrays <code>a</code>
<code>std::vector&lt;std::vector&lt;int&gt;&gt;</code>	<code>a.size()</code>