



Aviso

Para todos los problemas:

- Los límites están disponibles en la sección "Overview" de la plataforma del concurso.
- Hay un archivo adjunto que se puede descargar de la plataforma, que contiene graders de ejemplo, implementaciones de ejemplo, ejemplos de casos de prueba, y scripts de compilación y de ejecución.
- Puede hacer hasta 50 envíos por cada problema, y debe enviar exactamente un archivo por cada envío.
- Cuando pruebe los programas con el grader de ejemplo, su entrada debe coincidir con el formato y las restricciones del enunciado del problema, de lo contrario, pueden producirse comportamientos no esperados.
- En las entradas del grader de ejemplo, cada dos tokens consecutivos en una línea están separados por un único espacio, a menos que se especifique otro formato explícitamente.
- Cuando pruebe su código en su ordenador, le recomendamos que utilice los scripts de los archivos adjuntos. Tenga en cuenta que utilizamos el parámetro `-std=gnu++17` al compilar.
- Si no puede enviar su código al CMS, puede utilizar el comando `ioisubmit` para que se guarde y se evalúe una vez finalizado el concurso.
 - Ejecute `ioisubmit <nombre_corto_del_problema> <archivo_codigo_fuente>` en el directorio que contiene su `<archivo_codigo_fuente>`.
 - Pida a un miembro del comité que haga una foto de la salida de `ioisubmit`. Su envío no será válido si no se ha realizado este paso.
 - Si está compitiendo online, pida a su proctor que haga una foto de la salida de `ioisubmit` y la envíe a los organizadores.

Convención

Los enunciados de los problemas especifican cabeceras utilizando nombres de tipos genéricos `void`, `int`, `int64`, `int[]` (vector), e `int[][]` (vector de vectores).

En C++, los graders utilizan tipos de datos o implementaciones apropiadas, como se indica a continuación

<code>void</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>
<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>

<code>int[][]</code>	longitud del array a
<code>std::vector<std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>