



## Aviso

Para todos los ejercicios:

- Los límites están disponibles en la página "Overview" de la plataforma del concurso.
- Hay un archivo adjunto que se puede descargar de la plataforma; contiene graders de ejemplo, implementaciones de ejemplo, ejemplos de casos de prueba, y scripts de compilación y de ejecución.
- Puede hacer hasta 50 envíos para cada ejercicio, y tiene que enviar exactamente un archivo cada vez.
- Cuando pruebe los programas con el grader de ejemplo, su entrada debe coincidir con el formato y las restricciones del enunciado del ejercicio, de lo contrario, pueden producirse comportamientos no esperados.
- En las entradas del grader de ejemplo, dos tokens consecutivos en una línea están separados por un único espacio, a menos que se especifique otro formato explícitamente.
- Cuando pruebe su código en su ordenador, le recomendamos que utilice los scripts de los archivos adjuntos. Tenga en cuenta que utilizamos el parámetro `-std=gnu++17` al compilar.
- Si no puede enviar su código a CMS, puede utilizar el comando `ioisubmit` para que se guarde y se evalúe una vez finalizado el concurso.
  - Ejecute `ioisubmit <shortname_del_ejercicio> <archivo>` en el directorio que contiene `<archivo>`.
  - Pida a un miembro del comité que haga una foto de la salida de `ioisubmit`. Su envío no será válido si no se ha realizado este paso.
    - Si está compitiendo online, pida a su supervisor que haga una foto de la salida de `ioisubmit` y la envíe a los organizadores.

## Convención

Los enunciados de los ejercicios especifican cabeceras utilizando nombres de tipos genéricos `void`, `int`, `int64`, `int[]` (array), e `int[][]` (array de array).

En C++, los graders utilizan tipos de datos o implementaciones apropiadas, como se indica a continuación

<code>void</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>
<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector&lt;int&gt;</code>

<code>int[][]</code>	longitud del array a
<code>std::vector&lt;std::vector&lt;int&gt;</code>	<code>a.size()</code>