



## Avisos

Para todas las tareas:

- Los límites están disponibles en la página "Overview" del sistema del concurso.
- Hay un paquete adjunto que puedes descargar en el sistema del concurso, que contiene los evaluadores de ejemplo, implementaciones de ejemplo, casos de ejemplo, y scripts de compilación y ejecución.
- Puedes hacer hasta 50 envíos para cada tarea, y tienes que subir exactamente un archivo en cada envío.
- Cuando pruebes tus programas en el evaluador de ejemplo, tu entrada debe cumplir con el formato y las restricciones de la tarea, de lo contrario podrían ocurrir comportamientos no esperados.
- En la entrada del evaluador de ejemplo, cada dos valores consecutivos en una línea estarán separados por un espacio, a menos que se indique lo contrario.
- Cuando pruebes tu código localmente en tu computadora, te recomendamos que utilices los scripts de los paquetes adjuntos. Por favor nota que usamos la opción de compilación -std=gnu++17.
- Si no es posible subir tu código a CMS, puedes utilizar la herramienta `ioisubmit` para guardar tu código para que sea evaluado al final del concurso.
  - Ejecuta `ioisubmit <nombre_tarea> <archivo_origen>` en la carpeta con el `<archivo_origen>`.
  - Pide a un miembro del comité que tomen una fotografía de la salida de `ioisubmit`. Tu envío no será considerado hasta que este paso sea completado.
    - Si estas compitiendo online, pidele a tu aplicador que tome la fotografía de la salida de `ioisubmit` y envíala a los organizadores.

## Convención

Las redacciones de cada tarea especifican valores usando los nombres genéricos de tipos `void`, `int`, `int64`, `int[]` (arreglo), y `int[][]` (arreglo de arreglos).

En C++, los evaluadores utilizan los tipos de datos o implementaciones listadas a continuación:

| <code>void</code> | <code>int</code> | <code>int64</code>     | <code>int[]</code>                  |
|-------------------|------------------|------------------------|-------------------------------------|
| <code>void</code> | <code>int</code> | <code>long long</code> | <code>std::vector&lt;int&gt;</code> |

| <code>int[][]</code>                                   | tamaño del arreglo a  |
|--|-----------------------|
| <code>std::vector&lt;std::vector&lt;int&gt;&gt;</code> | <code>a.size()</code> |