



Aviso

Para todos los problemas:

- Los límites están disponibles en la página "Overview" de la plataforma del concurso.
- Hay un archivo adjunto que puedes descargar de la plataforma, que contiene el evaluador local, implementaciones de ejemplo, ejemplos de casos de prueba, y scripts de compilación y de ejecución.
- Puedes hacer hasta 50 envíos para cada problema, y tienes que enviar exactamente un archivo cada vez.
- Cuando pruebes los programas con el evaluador local, tu entrada debe coincidir con el formato y las restricciones del enunciado del ejercicio; de lo contrario, pueden producirse comportamientos no esperados.
- En las entradas del evaluador local, dos tokens consecutivos en una línea están separados por un único espacio, a menos que se especifique otro formato explícitamente.
- Cuando pruebes tu código en tu computadora local, te recomendamos que utilices los scripts de los archivos adjuntos. Ten en cuenta que utilizamos el parámetro `-std=gnu++17` al compilar.
- Si no puedes enviar tu código al CMS, puedes utilizar el comando `ioisubmit` para que se guarde y se evalúe una vez finalizado el concurso.
 - Ejecuta `ioisubmit <shortname_del_ejercicio> <archivo>` en el directorio que contiene `<archivo>`.
 - Pide a un miembro del comité que tome una foto de la salida de `ioisubmit`. Tu envío no será válido si no se ha realizado este paso.
 - Si estás compitiendo online, pide a tu supervisor que haga una foto de la salida de `ioisubmit` y la envíe a los organizadores.

Convenciones

Los enunciados de los ejercicios especifican cabeceras utilizando nombres de tipos genéricos `void`, `int`, `int64`, `int[]` (array), e `int[][]` (array de array).

En C++, los evaluadores utilizan tipos de datos o implementaciones apropiadas, como se indica a continuación

<code>void</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>
<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>

<code>int[][]</code>	longitud del array a
<code>std::vector<std::vector<int></code>	<code>a.size()</code>