



## Notice (nieľad)

Pre každú úlohu:

- Na webe testovača na stránke "Overview" sú časové a pamäťové limity.
- Z webu testovača si môžeš stiahnuť balíček, v ktorom je ukážkový grader, ukážkové implementácie, príklady vstupu zo zadania a skripty na kompiláciu a spúšťanie.
- Ku každej úlohe môžeš spraviť nanajvýš 50 submitov. Zakaždým odovzdávaš jeden súbor.
- Pri práci s ukážkovým graderom dodržuj formát vstupu zo zadania. Ak tak nespraviš, môže ukážkový grader robiť, čo len chce.
- Ak nie je povedané ináč, vo vstupoch pre ukážkový grader sú údaje oddelované jednou medzerou.
- Pri lokálnom testovaní riešení odporúčame použiť kompilačný skript v balíčku. Všimni si, že používame prepínač kompilátora -std=gnu++17.
- Ak nevieš odovzdávať do CMS, môžeš použiť nástroj ioisubmit, ktorý lokálne uloží tvoj submit tak, aby ho po súťaži mohli organizátori otestovať.
  - Spusti `ioisubmit <task_shortname> <source_file>` v adresári obsahujúcom odovzdávaný `<source_file>`.
  - Popros dozor, aby odfotil výstup ioisubmit a poslal ho organizátorom. Tento krok je nutný, bez neho tvoj submit nebude otestovaný.

## Typy premenných

V zadaniach sa z historických dôvodov používajú generické typy a operácie s nimi: `void`, `int`, `int64`, `int[]` (pole), a `int[][]` (pole polí).

V C++ ide v skutočnosti o nasledovné typy a operácie:

<code>void</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>
<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector&lt;int&gt;</code>

<code>int[][]</code>	dĺžka poľa <code>a</code>
<code>std::vector&lt;std::vector&lt;int&gt;&gt;</code>	<code>a.size()</code>