



Opombe

Za vse naloge:

- Omejitve lahko najdete v sistemu za tekmovanje na strani "Overview".
- Paket prilog, ki si ga lahko prenesete iz sistema za tekmovanje, vsebuje vzorčne ocenjevalnike, vzorčne rešitve, osnovne testne primere in skripte za prevajanje in izvajanje.
- Za vsako nalogo lahko naredite največ 50 oddaj, vsaka oddaja mora vsebovati natanko eno samo datoteko.
- Ko svoje programe preverjate z vzorčnim ocenjevalnikom, poskrbite, da bo vaš vhod zadoščal predpisanemu formatu in omejitvam iz opisa naloge, sicer lahko pride do neželenega obnašanja programa.
- Pri vseh vzorčnih ocenjevalnikih sta dva zaporedna žetona v vrstici ločena z enojnim presledkom razen, če izrecno ni zahtevana drugačna oblika.
- Za testiranje vaše kode na lokalnem računalniku priporočamo uporabo skript iz paketa prilog. Upoštevajte tudi, da se pri prevajanju uporablja stikalo `-std=gnu++17`.
- Če imate težave z oddajo kode na CMS, lahko uporabite orodje `ioisubmit` za shranitev kode za naknadno oceno po koncu tekmovanja.
 - Izvedite: `ioisubmit <task_shortname> <izvorna_datoteka>` v mapi, kjer se nahaja `<izvorna_datoteka>`.
 - Člana odbora prosite, da naredi sliko izhoda programa `ioisubmit`. Vaša oddaja ne bo upoštevana, če ne bo uspešno izveden ta korak.
 - Če tekmujete oddaljeno, prosite svojega skrbnika, da naredi sliko izhoda programa `ioisubmit` in jo pošlje organizatorjem tekmovanja.

Konvencije

Opisi nalog uporabljajo imena generičnih podatkovnih tipov `void`, `int`, `int64`, `int[]` (polje), and `int[][]` (polje polj).

Pri C++ vzorčni ocenjevalniki uporabljajo ustrezne podatkovne tipe ali implementacije, kot so navedene spodaj

<code>void</code>	<code>int</code>	<code>int64</code>	<code>int[]</code>
<code>void</code>	<code>int</code>	<code>long long</code>	<code>std::vector<int></code>

<code>int[][]</code>	length of array a
<code>std::vector<std::vector<int>></code>	<code>a.size()</code>