



Circuito Digital

Existe um circuito que consiste em $N + M$ portas numeradas de 0 a $N + M - 1$. As portas 0 a $N - 1$ são **portas de limiar**, enquanto as portas N a $N + M - 1$ são **portas de origem**.

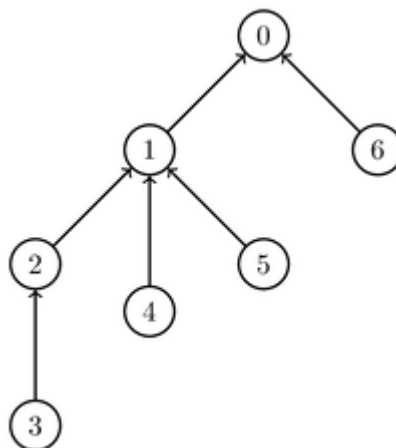
Cada porta, exceto a porta 0, é um **input** para exatamente uma porta de limiar. Especificamente, para cada i tal que $1 \leq i \leq N + M - 1$, a porta i é uma entrada para a porta $P[i]$, onde $0 \leq P[i] \leq N - 1$. Especialmente, também temos que $P[i] < i$. Adicionalmente, assumimos que $P[0] = -1$. Cada porta de limiar tem um ou mais inputs. Portas de origem não têm qualquer input.

Cada porta tem um **estado** que é 0 ou 1. Os estados iniciais das portas de entradas são dados por um array A com M inteiros. Isto é, para cada j tal que $0 \leq j \leq M - 1$, o estado inicial da porta de entrada $N + j$ é $A[j]$.

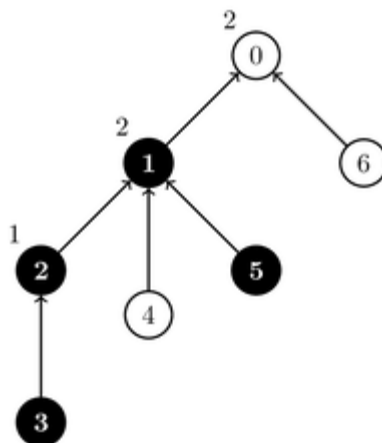
O estado de cada porta de limiar depende do estado dos seus inputs e é determinado da seguinte forma. Primeiro, a cada porta de limiar é atribuído um **parâmetro** de limite. O parâmetro atribuído à porta de limiar com c inputs deve ser um inteiro entre 1 e c (inclusive). A seguir, o estado da porta de limiar com um parâmetro p é 1, se pelo menos p dos seus inputs têm estado 1, ou 0 caso contrário.

Por exemplo, supõe que existem $N = 3$ portas de limiar e $M = 4$ portas de entrada. Os inputs para a porta 0 são as entradas 1 e 6, os inputs para a porta 1 são as portas 2, 4, e 5, e o único input para a porta 2 é a porta 3.

Este exemplo é ilustrado na figura seguinte.



Supõe que a porta de entrada 3 e 5 tem o estado 1, enquanto as portas de entrada 4 e 6 têm o estado 0. Assume que atribuímos os parâmetros 1, 2 e 2 às portas de limiar 2, 1 e 0, respetivamente. Neste caso, a porta 2 tem o estado 1, a porta 1 tem o estado 1 e a porta 0 tem o estado 0. Esta atribuição de valores de parâmetros e de estados é ilustrada na figura seguinte. Portas cujo estado é 1 estão destacadas a preto.



Os estados das portas de entrada irão sofrer Q mudanças. Cada mudança é descrita por dois inteiros L e R ($N \leq L \leq R \leq N + M - 1$) e troca os estados de todas as portas de entradas numeradas entre L e R , inclusive. Isto é, para cada i tal que $L \leq i \leq R$, o estado da porta de entrada i muda para 1, se o estado era 0, ou para 0, se o estado era 1. O novo estado de cada porta modificada mantém-se inalterado até que seja possivelmente trocado por uma das mudanças futuras.

O teu objetivo é contar, após cada mudança, quantas atribuições distintas de parâmetros das portas de limiar que resultam que a porta 0 tenha o estado 1. Duas atribuições são consideradas diferentes se existe pelo menos uma porta de limiar que tem um valor diferente do seu parâmetro em ambas as atribuições. Como o número de maneiras pode ser grande, deves calculá-lo módulo 1 000 002 022.

Nota que no exemplo acima, existem 6 diferentes atribuições de parâmetros das portas de limiar, já que as portas 0, 1 e 2 têm 2, 3 e 1 inputs, respetivamente. Em 2 destas 6 atribuições a porta 0 tem o estado 1.

Detalhes de Implementação

A tua tarefa é implementar duas funções.

```
void init(int N, int M, int[] P, int[] A)
```

- N : o número de portas de limiar.

- M : o número de portas de entrada.
- P : um array de tamanho $N + M$ que descreve os inputs das portas de limiar.
- A : um array de tamanho M que descreve os estados iniciais das portas de entrada.
- Este procedimento é chamado exatamente um vez, antes de qualquer chamada a `count_ways`.

```
int count_ways(int L, int R)
```

- L, R : os limites do intervalo de portas de entrada, cujo estado é mudado.
- Esta função deverá primeiro aplicar a mudança especificada e depois devolver o número de maneiras, módulo 1 000 002 022, das atribuições de parâmetros das portas de limiar, que resultam que a porta 0 tenha o estado 1.
- Esta função é chamada exatamente Q vezes.

Exemplo

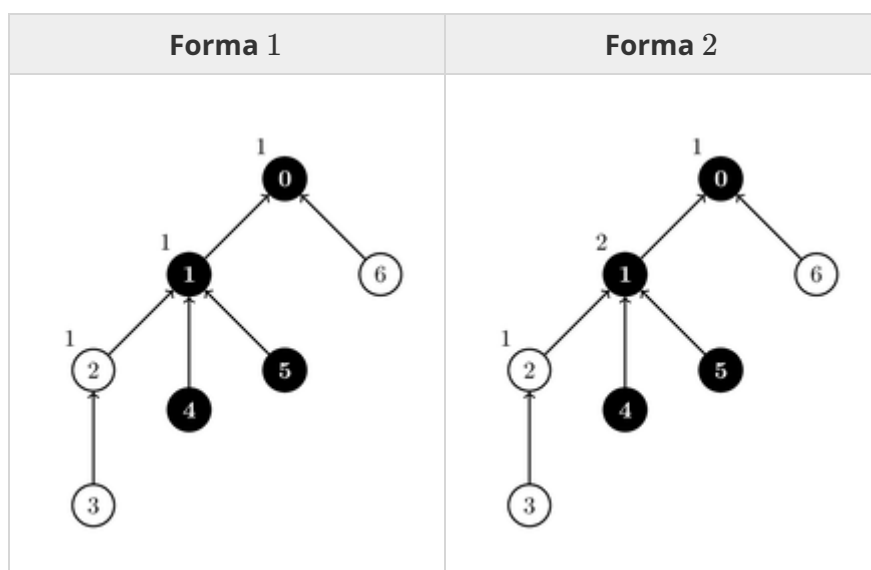
Considera a seguinte sequência de chamadas.

```
init(3, 4, [-1, 0, 1, 2, 1, 1, 0], [1, 0, 1, 0])
```

Este exemplo é ilustrada na descrição da tarefa acima.

```
count_ways(3, 4)
```

Isto troca os estados das portas 3 e 4, isto é, o estado da porta 3 torna-se 0 e o estado da porta 4 torna-se 1. Duas formas de atribuir os parâmetros que resultam que a porta 0 tenha estado 1 são os ilustrados nas figuras abaixo.



Em todas as outras atribuições de parâmetros, a porta 0 tem estado 0. Portanto a função deverá devolver 2.

```
count_ways(4, 5)
```

Isto troca o estado das portas 4 e 5. Como resultado, todas as portas de entrada têm estado 0, e para qualquer atribuição de parâmetros, a porta 0 tem estado 0. Portanto a função deverá devolver 0.

```
count_ways(3, 6)
```

Isto altera todos os estados das portas de entrada para 1. Como resultado, qualquer atribuição de parâmetros, a porta 0 tem o estado 1. Portanto a função deverá devolver 6.

Restrições

- $1 \leq N, M \leq 100\,000$
- $1 \leq Q \leq 100\,000$
- $P[0] = -1$
- $0 \leq P[i] < i$ e $P[i] \leq N - 1$ (para cada i tal que $1 \leq i \leq N + M - 1$)
- Cada porta de limiar tem pelo menos um input (para cada i tal que $0 \leq i \leq N - 1$ existe um índice x tal que $i < x \leq N + M - 1$ e $P[x] = i$).
- $0 \leq A[j] \leq 1$ (para cada j tal que $0 \leq j \leq M - 1$)
- $N \leq L \leq R \leq N + M - 1$

Subtarefas

1. (2 pontos) $N = 1, M \leq 1000, Q \leq 5$
2. (7 pontos) $N, M \leq 1000, Q \leq 5$, cada porta de limiar tem exatamente duas entradas.
3. (9 pontos) $N, M \leq 1000, Q \leq 5$
4. (4 pontos) $M = N + 1, M = 2^z$ (para um inteiro positivo z), $P[i] = \lfloor \frac{i-1}{2} \rfloor$ (para cada i tal que $1 \leq i \leq N + M - 1$), $L = R$
5. (12 pontos) $M = N + 1, M = 2^z$ (para um inteiro positivo z), $P[i] = \lfloor \frac{i-1}{2} \rfloor$ (para cada i tal que $1 \leq i \leq N + M - 1$)
6. (27 pontos) Cada porta de limiar tem exatamente duas entradas.
7. (28 pontos) $N, M \leq 5000$
8. (11 pontos) Sem restrições adicionais.

Avaliador Exemplo

O avaliador exemplo lê o input no seguinte formato:

- linha 1: $N M Q$

- linha 2: $P[0] P[1] \dots P[N + M - 1]$
- linha 3: $A[0] A[1] \dots A[M - 1]$
- linha $4 + k$ ($0 \leq k \leq Q - 1$): $L R$ para a mudança k

O avaliador exemplo devolve as respostas no seguinte formato:

- linha $1 + k$ ($0 \leq k \leq Q - 1$): o valor devolvido por `count_ways` para a mudança k